

UN COMPTE SCRATCH

TU DÉBUTES DANS SCRATCH ? COMMENCE PAR CRÉER TON COMPTE SCRATCH !

Tu vas avoir besoin d'un compte Scratch pour créer, sauvegarder et partager tes projets Scratch. Les étapes ci-dessous vont te guider dans la création d'un nouveau compte et de ton profil.



COMMENCE PAR CECI

- ❑ Ouvre un navigateur Web et va sur le site Web de Scratch : <http://scratch.mit.edu>
- ❑ Sur la page d'accueil, clique sur « Rejoindre Scratch », en haut à droite, ou dans le cercle bleu.
- ❑ Suis les instructions en trois étapes et obtiens ton propre compte Scratch !



ÉTAPE PAR ÉTAPE

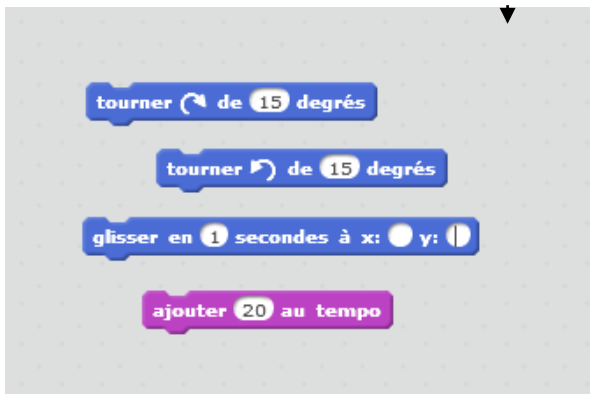
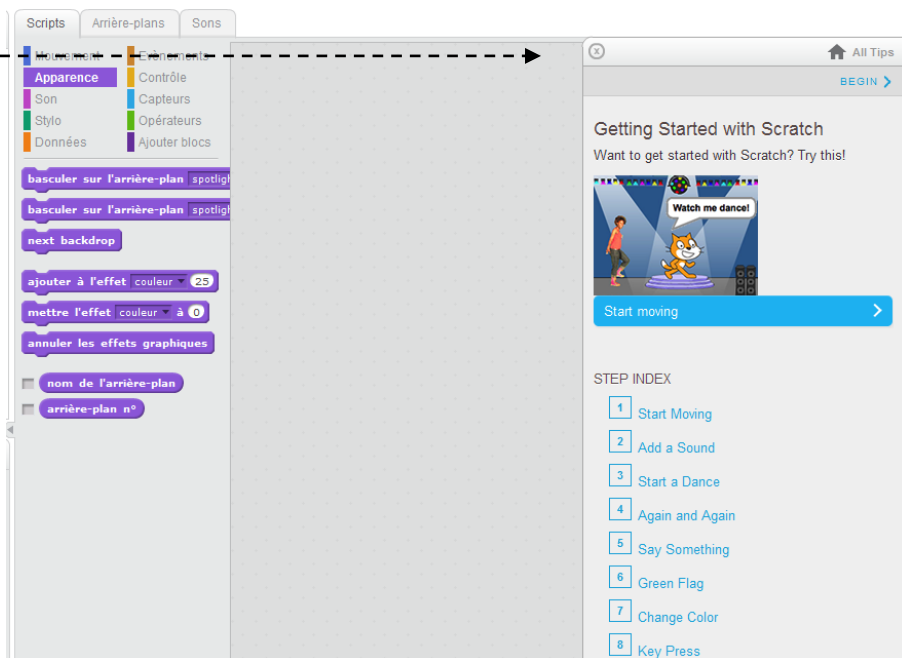
TU DÉBUTES DANS SCRATCH ? CRÉE TON PREMIER PROJET SCRATCH !

Avec cette activité, tu vas suivre l'introduction étape par étape dans la fenêtre « Conseils », afin de créer un chat dansant dans Scratch. Après avoir réalisé toutes les étapes, fais des tests en ajoutant d'autres blocs Scratch pour rendre ton projet unique.



COMMENCE PAR CECI

- Suis l'introduction étape par étape dans la fenêtre « Conseils ».
- Ajoute plus de blocs.
- Fais des tests et approprie-toi le projet !



Avec quels blocs souhaites-tu faire des tests ?

ESSAIE ÇA

- Essaie d'enregistrer tes propres sons.
- Crée différents arrière-plans.
- Fais de ton projet une soirée dansante en rajoutant des lutins danseurs !
- Conçois un nouveau costume pour ton lutin.

TU AS FINI ?

- + Ajoute ton projet au studio de l'activité « Étape par étape » : <http://scratch.mit.edu/studios/475476>
- + Donne-toi de nouveaux défis ! Fais des tests avec d'autres blocs, sons ou mouvements.
- + Aide un voisin !
- + Choisis quelques nouveaux blocs avec lesquels faire des tests. Essaie-les !

10 BLOCS

QUE PEUX-TU CRÉER AVEC SEULEMENT 10 BLOCS SCRATCH ?

Crée un projet en n'utilisant que ces 10 blocs. Utilise-les une, deux ou plusieurs fois, mais utilise chaque bloc au moins une fois.

COMMENCE PAR CECI

- Tente différentes choses en faisant des tests avec chaque bloc.
- Mélange et associe des blocs de différentes façons.
- Recommence le processus !

TU
BLOQUES ?

PAS DE PANIQUE ! ESSAIE ÇA...

- Teste des idées en associant les blocs de diverses façons. Mélange et associe les blocs jusqu'à trouver quelque chose qui t'intéresse !
- Échange des idées avec un voisin !
- Explore d'autres projets pour voir ce que d'autres font dans Scratch. Cela peut être une excellente source d'inspiration !

aller à x: 0 y: 0

glisser en 1 secondes à x: 0 y: 0

dire Hello! pendant 2 secondes

montrer

cacher

mettre à 100 % de la taille initiale

jouer le son meow jusqu'au bout

attendre 1 secondes

quand ce lutin est cliqué

répéter 10 fois

TU AS FINI ?

- + Ajoute ton projet au studio de l'activité « 10 blocs » : <http://scratch.mit.edu/studios/475480>
- + Amuse-toi avec différents lutins, costumes et arrière-plans.
- + Donne-toi de nouveaux défis ! Vois combien de projets différents tu peux créer en n'utilisant que ces 10 blocs.
- + Avec un partenaire, échangez vos projets et remixez les créations de l'autre.

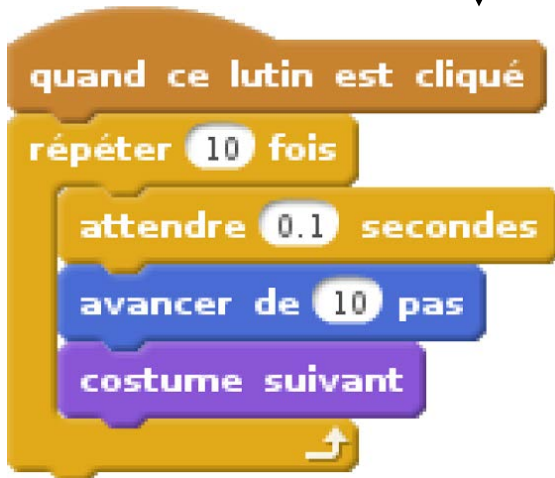
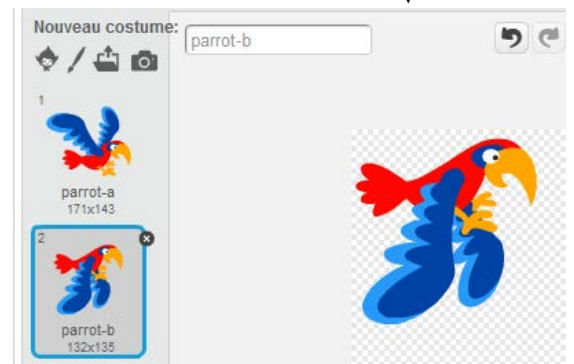
IL EST VIVANT !

COMMENT POURRAIS-TU ANIMER UNE IMAGE OU UNE PHOTO ?

Dans cette activité, tu vas explorer différentes façons de donner vie à des lutins, des images et des idées en programmant une série de changements de costumes pour créer une animation.

COMMENCE PAR CECI

- Choisis un lutin.
- Ajoute un autre costume.
- Ajoute des blocs pour animer l'image.
- Recommence le processus !



ESSAIE ÇA

- Essaie de commencer par esquisser tes idées d'animation sur papier – dans l'idée d'un folioscope.
- Fais des tests avec différents blocs et costumes jusqu'à trouver quelque chose qui te plaît.
- Besoin d'inspiration ? Recherche des projets dans la section Animation de la page Explorer.

TU AS FINI ?

- + Ajoute ton projet au studio de l'activité « Il est vivant ! » : <http://scratch.mit.edu/studios/475529>
- + Donne-toi de nouveaux défis ! Ajoute plus de fonctionnalités à ton projet pour rendre tes animations encore plus vivantes.
- + Aide un voisin !
- + Partage ton projet avec un partenaire et explique-lui ton processus de conception.
- + Trouve un projet animé qui t'inspire et remixe-le !