

Programme de baccalauréat en informatique¹

Hiver 2023

H1	A2	H3	E1	A4	H5	E2	A6
IFT-1003 Analyse et conception de syst. d'information (AH)	GIF-1003/IFT-1006 Prog. avancée en C++ ing. (AHE) Règle 1	GLO-2004/IFT-2007 Génie logiciel orienté objet (AH) Règle 5	Stage 1 ³	IFT-2003 Intelligence artificielle Règle 5 optionnel	GLO-3004 Spécialisation formelle et vérification de log. (H) Règle 4 optionnel	Stage 2 ³	Cours optionnel
IFT-1004 Intro. à la programmation (AH)	GLO-2005/IFT-2004 Modèles et langages BD ing. (AH) Règle 6	IFT-1000 Logique et techniques de preuve (AH)	IFT-3000 Langages de programmation (HE)	IFT-3101 Compilation et interprétation (AH)	GLO-2003 Intro. processus du génie logiciel (H) Règle 3 optionnel	Cours optionnel (possible)	GLO-4002 Qualité et métriques du logiciel (A) Règle 4 optionnel
GIF-1001 Ordinateurs structure et applications (AH) (concomitant)	IFT-1111 Pratique de l'informatique (0 crédit)	GLO-2100/IFT-2008 Algorithmes et structures don. ing. (AHE) Règle 4		GLO-2001/IFT-2001 Systèmes d'exploitation ing. (AH) Règle 2	IFT-4102 Techniques avancées en IA (H) Règle 5 optionnel	Cours hors discipline (possible)	Cours hors discipline
MAT-1919 Mathématiques pour informaticien (AH)	IFT-2002 Informatique théorique (AH)	STT-1000 Probabilités et statistique (AH)		IFT-3001 Conception et analyse d'algorithmes (AH)	Cours optionnel	2 cours obligatoires offerts à l'été à distance : IFT- 2008, IFT-3000 (possible)	Cours optionnel
Test d'anglais Cours de langue ou Cours hors discipline ou MAT-1200 ² à distance ou rester à 4 cours	GLO-2000/IFT-2006 Réseaux pour ing. Téléinformatique (AH) Règle 2	MAT-1200 ¹ Introduction à l'algèbre linéaire (AH)		IFT-3201 Cyberattaques et tests d'intrusions SI (A) Règle 4 optionnel	Cours optionnel		

Si vous partez en stage à cette session et voulez suivre plus d'un cours de ces cours, il faudra les prévoir à une autre session!

Faire un choix parmi cette liste et/ou ajouter un cours : obligatoire à distance, hors discipline, de langue

Remarques :

1. Dans cette représentation schématique du programme, un cours "préalable PR " est indiqué en suivant un principe d'échange d'un « jeton de sortie » et d'un « jeton d'entrée ». Par exemple, à l'issue du cours IFT-1004, on obtient le jeton de sortie « a ». Le cours IFT-1004 étant "PR" au cours GIF-1003/IFT-1006 et IFT-2004, le jeton « a » est donc exigé à l'entrée de ces cours. Si le jeton d'entrée est de couleur, le cours peut être suivi en simultanée comme c'est le cas pour GIF-1001.
2. Ce cours (MAT-1200) peut être suivi plus tard (obligatoire). Il peut être remplacé par un cours d'anglais ou un cours hors discipline à la session demandée.
3. Les stages sont possibles aux 3 sessions (automne, hiver et été). Comme il est difficile de faire 2 sessions de cours à l'été, prévoir un des 2 stages à l'été.

Ce programme (<https://www.fsg.ulaval.ca/etudes/programmes-detudes/baccalaureat-en-informatique>) comprend quatre-vingt-dix (90) crédits ...

- 51 crédits de cours obligatoires en informatique
- 24 à 27 crédits de cours optionnels en informatique
- 9 à 12 crédits de cours hors discipline
- 1 cours d'anglais, optionnel ou hors discipline, maximum (3 crédits) (selon le résultat du test VEPT).

Saviez-vous que... vous devez maintenir une moyenne de 2/4,33 tout au long de vos études sous peine d'être exclu du programme. (2 = correspond à C)

Cours à option (24 à 27 crédits)

Choix obligatoire :

Règle 4 : 6 à 9 crédits parmi GLO-3004, IFT-3201, GLO-4002

Règle 5 : 3 à 6 crédits parmi IFT-2003, IFT-4102

Cours hors discipline (9 à 12 crédits)

Choisir 9 à 12 crédits de cours qui n'ont pas le sigle GIF, GLO, IFT et SIO.

Concentrations *

Bio-informatique : IFT-4001 ou IFT-4102, et 3 cours parmi : BCM-1001, BCM-1003, BCM-1005, BIF-1000, BIF-1001, BIF-4007

Génie logiciel : 4 cours parmi GIF-4104, GLO-2003, GLO-3004, GLO-3100, GLO-3101, GLO-3102, GLO-3112, GLO-4000, GLO-4002, GLO-4003, GLO-4008, GLO-4035, IFT-3201

Internet et applications Web : GLO-3102 et 3 cours parmi GIF-3101, GLO-3100, GLO-3112, GLO-4000, GLO-4002, IFT-2101, IFT-3201

Multimédia et dev. jeux vidéo : 4 cours parmi GIF-3101, GIF-4100, GIF-4104, GIF-4105, GLO-4000, IFT-2103, IFT-3100, IFT-3113, IFT-4102 (et maximum 3 crédits parmi PHY-1903, ANI-XXXX)

Sécurité informatique : 4 cours parmi GLO-3100, GLO-3202, IFT-2102, IFT-3002, IFT-3201, SIO-2102

Syst. inform. organisationnel : 4 cours parmi GLO-3101, GLO-4035, IFT-4001, SIO-2102, SIO-2104

Systèmes intelligents : 4 cours parmi GIF-4100, GIF-4101, GLO-4001, GLO-4030, IFT-2003, IFT-3100, IFT-4001, IFT-4022, IFT-4102

Traitement de données massives : GLO-4027 et GLO-4035 (et 2 cours parmi GIF-4101, GIF-4104, GLO-4030, IFT-4001, IFT-4102, STT-2200)

Profils *

Passage intégré : Si votre moyenne est de 3,22 et plus et avez accumulé 60 crédits, vous pouvez suivre des cours de 2^o cycle (à option) qui contribueront à une éventuelle maîtrise. Voir la direction de programme.

Distinction : (moyenne minimale 3,67) 12 crédits de cours de 2^o cycle. Voir la direction de programme.

Profil entrepreneurial : (moyenne minimale 2,67) Cours obligatoire au profil : ENT-1000, ENT-3000, ENT-3010, GLO-3101 (comptera à option).

Profil international : 12 crédits à l'international

Pour plus d'information sur les profils, voir <http://www.ulaval.ca/les-etudes/profils-detudes/>

* Pour l'ajout d'une concentration ou d'un profil, veuillez contacter cycle1.iftiig@ift.ulaval.ca