

Augmentation du filtrage de la contrainte AU PLUS N VALEUR à l'aide d'altérations locales des multiplicateurs de Lagrange

Frédéric Berthiaume
Claude-Guy Quimper



UNIVERSITÉ
LAVAL

Programmation par contraintes

En programmation par contraintes on modélise des problèmes à l'aide :

- ▶ d'objectifs;
- ▶ de variables;
- ▶ de contraintes;

Les variables

- ▶ Une variable X représente une **entité** dans le problème.
- ▶ Chaque X peut prendre certaines valeurs.
- ▶ L'ensemble des valeurs que peut prendre X s'appelle le **domaine** de X , noté $\text{dom}(X)$.

Exemple de deux variables:

- ▶ X avec $\text{dom}(X) = \{2, 3, 5\}$
- ▶ Y avec $\text{dom}(Y) = \{1, 3, 4\}$

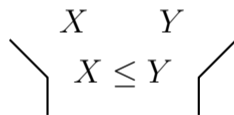
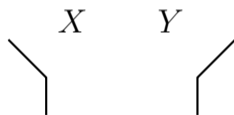
Les contraintes

Les contraintes **imposent** des relations sur les variables.

$$\text{dom}(X) = \{2, 3, 5\}$$

$$\text{dom}(Y) = \{1, 3, 4\}$$

Entrée :



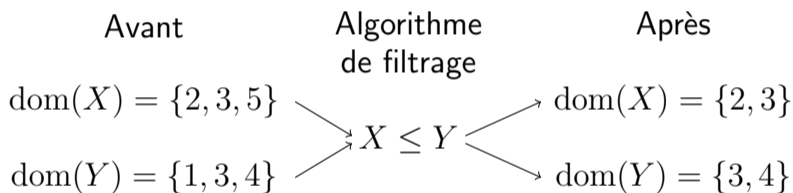
Sortie $\langle X, Y \rangle$:

$\langle 2, 1 \rangle \langle 2, 3 \rangle \langle 2, 4 \rangle$
 $\langle 3, 1 \rangle \langle 3, 3 \rangle \langle 3, 4 \rangle$
 $\langle 5, 1 \rangle \langle 5, 3 \rangle \langle 5, 4 \rangle$

$\langle 2, 3 \rangle \langle 2, 4 \rangle$
 $\langle 3, 3 \rangle \langle 3, 4 \rangle$

Les algorithmes de filtrage

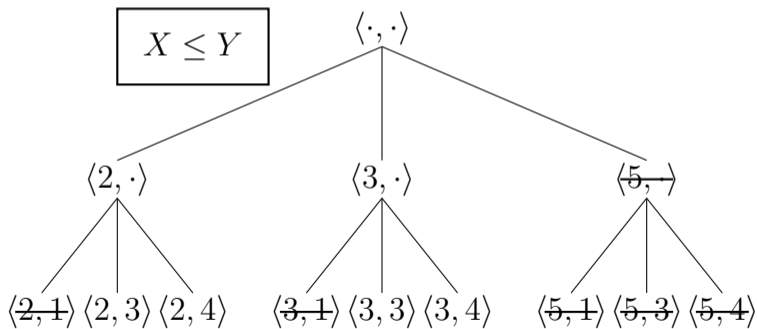
Chaque contrainte a un algorithme de filtrage qui retire les valeurs incohérentes du domaine des variables.



Les valeurs $5 \notin \text{dom}(X)$ et $1 \notin \text{dom}(Y)$ après le filtrage.

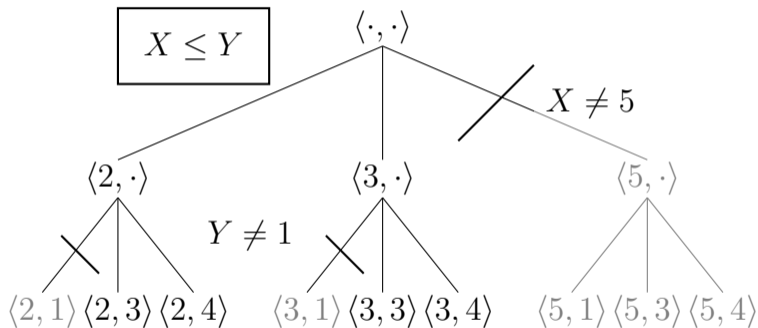
L'arbre de recherche

- ▶ **L'arbre de recherche** est un objet avec une structure d'arbre.
- ▶ Les feuilles de l'arbre sont toutes les combinaisons de valeurs que les variables peuvent prendre.



Algorithme de filtrage dans l'arbre de recherche

Les algorithmes de filtrage **élaguent** des branches de l'arbre.



La contrainte $\text{AUPLUSNVALEUR}(\mathcal{X}, N)$

Les entrées :

- ▶ Un ensemble de variables $\mathcal{X} = \{X_1, X_2, \dots, X_n\}$.
- ▶ Une variable de **cardinalité** N .

$$\text{AUPLUSNVALEUR}(\mathcal{X}, N) \Leftrightarrow N \geq |\{X_1, X_2, \dots, X_n\}|.$$

Exemple $\text{AUPPLUSNVALEUR}(\mathcal{X}, N)$

- ▶ $\text{dom}(X_1) = \{1, 2\}$ et $\text{dom}(X_2) = \{2, 3\}$,
- ▶ $\text{dom}(N) = \{0, 1\}$

Avant

Algorithme
de filtrage

Après



Le programme linéaire de la contrainte AUPPLUSNVALEUR

La contrainte AUPPLUSNVALEUR s'encode avec ce programme linéaire.

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{y}} \quad & h(\mathbf{y}) = \mathbf{1}^\top \mathbf{y} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{A}\mathbf{y} \geq \mathbf{1} \\ & \mathbf{0} \leq \mathbf{y} \leq \mathbf{1} \end{aligned}$$

Les \mathbf{y} sont des variables *binaires* (relaxées).

$$\forall j \in \bigcup_{i=1}^n \text{dom}(X_i), \quad j \longleftrightarrow y_j.$$

$y_j = 1$ signifie que la valeur j est utilisée pour couvrir des variables X_i .

$y_j = 0$ signifie que la valeur j n'est pas utilisée pour couvrir des variables X_i .

La fonction objectif $\min_{\mathbf{y}} h(\mathbf{y}) = \mathbf{1}^\top \mathbf{y}$

La contrainte AUPPLUSNVALEUR s'encode avec ce programme linéaire.

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{y}} \quad & h(\mathbf{y}) = \mathbf{1}^\top \mathbf{y} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{A}\mathbf{y} \geq \mathbf{1} \\ & \mathbf{0} \leq \mathbf{y} \leq \mathbf{1} \end{aligned}$$

L'objectif est de minimiser le nombre de valeurs utilisées pour couvrir l'ensemble $\{X_1, \dots, X_n\}$.

$$h(\mathbf{y}) = \mathbf{1}^\top \mathbf{y} = \sum_{j=1}^m y_j.$$

$h(\mathbf{y})$ est une borne inférieure sur N .

Les contraintes de couverture $A\mathbf{y} \geq \mathbf{1}$

La matrice A contient de l'information sur les domaines des variables.

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } j \in \text{dom}(X_i) \\ 0 & \text{si } j \notin \text{dom}(X_i) \end{cases}$$

Pour l'exemple $\text{dom}(X_1) = \{1, 2\}$, $\text{dom}(X_2) = \{2, 3\}$:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$A\mathbf{y} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 + y_2 \\ y_2 + y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \# \text{ valeurs couvrant } X_1 \\ \# \text{ valeurs couvrant } X_2 \end{pmatrix} \geq \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Le programme linéaire de la contrainte $AUPLUSNVALEUR$

En résumé, voici le programme linéaire de la contrainte $AUPLUSNVALEUR$ est

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{y}} \quad & h(\mathbf{y}) = \mathbf{1}^\top \mathbf{y} \\ \text{s.t.} \quad & A\mathbf{y} \geq \mathbf{1} \\ & \mathbf{0} \leq \mathbf{y} \leq \mathbf{1} \end{aligned}$$

Filtrage par coût-réduit

- ▶ Le programme linéaire a été résolu et on a trouvé une solution \mathbf{y} .
- ▶ Le coût-réduit d'une valeur j est écrit ρ_j .

$$\rho_j = h(\mathbf{y}') - h(\mathbf{y})$$

où \mathbf{y}' est une solution où on a forcé j à être utilisée (si $y_j = 0$) ou à ne pas être utilisée (si $y_j = 1$).

- ▶ Si $h(\mathbf{y}') > \max(\text{dom}(N))$ la valeur j ne peut pas être forcé dans un autre état que celui de \mathbf{y} .

La relaxation Lagrangienne de la contrainte AUPLUSNVALEUR

Cambazard et Fages ont fait cette relaxation

$$\begin{array}{ll} \min_{\mathbf{y}} h(\mathbf{y}) = \mathbf{1}^\top \mathbf{y} & \\ \text{s.t. } \mathbf{A}\mathbf{y} \geq \mathbf{1} & \\ \mathbf{0} \leq \mathbf{y} \leq \mathbf{1} & \end{array} \quad \begin{array}{l} \xrightarrow{\hspace{10em}} \\ \min_{\mathbf{y}} h'(\mathbf{y}, \boldsymbol{\lambda}) = \mathbf{1}^\top \mathbf{y} + \boldsymbol{\lambda}^\top (\mathbf{1} - \mathbf{A}\mathbf{y}) \\ \text{s.t. } \mathbf{0} \leq \mathbf{y} \leq \mathbf{1} \\ \boldsymbol{\lambda} \geq \mathbf{0} \end{array}$$

$\boldsymbol{\lambda}$ est un vecteur de **multiplicateurs de Lagrange**.

Où $\boldsymbol{\lambda} \geq \mathbf{0}$ assure le respect des contraintes.

Le respect des contraintes et $\lambda \geq 0$

$$\begin{array}{ll} \min_{\mathbf{y}} h(\mathbf{y}) = \mathbf{1}^\top \mathbf{y} & \min_{\mathbf{y}} h'(\mathbf{y}, \boldsymbol{\lambda}) = \mathbf{1}^\top \mathbf{y} + \boldsymbol{\lambda}^\top (\mathbf{1} - A\mathbf{y}) \\ \text{s.t. } A\mathbf{y} \geq \mathbf{1} & \text{s.t. } \mathbf{0} \leq \mathbf{y} \leq \mathbf{1} \\ \mathbf{0} \leq \mathbf{y} \leq \mathbf{1} & \boldsymbol{\lambda} \geq \mathbf{0} \end{array}$$

Regardons le terme ajouté pour la variable X_1 du problème avec $\text{dom}(X_1) = \{1, 2\}$ et $\text{dom}(X_2) = \{2, 3\}$:

$$\lambda_1 \left(1 - (1 \ 1 \ 0) (y_1 \ y_2 \ y_3)^\top \right) = \lambda_1 (1 - y_1 - y_2).$$

État de X_1	\mathbf{y}	$\lambda_1(1 - y_1 - y_2)$	$h'(\mathbf{y}, \boldsymbol{\lambda})$
non couverte	$(0, 0, y_3)^\top$	$\lambda_1(1 - 0 - 0) = \lambda_1$	augmente
couverte	$(1, 0, y_3)^\top$	$\lambda_1(1 - 1 - 0) = 0$	stagne
	$(0, 1, y_3)^\top$	$\lambda_1(1 - 0 - 1) = 0$	stagne
	$(1, 1, y_3)^\top$	$\lambda_1(1 - 1 - 1) = -\lambda_1$	diminue

Résoudre le problème relaxé

La relaxation présentée :

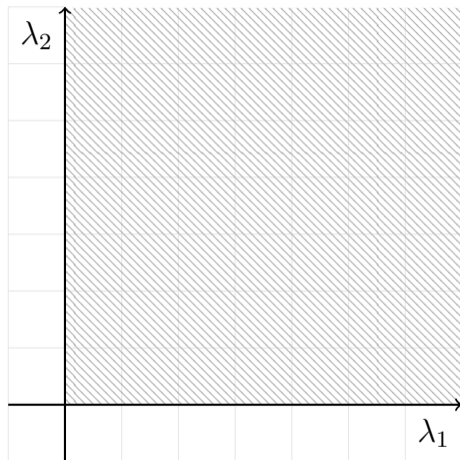
$$\begin{array}{ll} \min_{\mathbf{y}} h(\mathbf{y}) = \mathbf{1}^\top \mathbf{y} & \min_{\mathbf{y}} h'(\mathbf{y}, \boldsymbol{\lambda}) = \mathbf{1}^\top \mathbf{y} + \boldsymbol{\lambda}^\top (\mathbf{1} - A\mathbf{y}) \\ \text{s.t. } A\mathbf{y} \geq \mathbf{1} & \text{s.t. } \mathbf{0} \leq \mathbf{y} \leq \mathbf{1} \\ \mathbf{0} \leq \mathbf{y} \leq \mathbf{1} & \boldsymbol{\lambda} \geq \mathbf{0} \end{array}$$

Celle qu'on utilise pour résoudre le problème :

$$\begin{array}{ll} \min_{\mathbf{y}} h(\mathbf{y}) = \mathbf{1}^\top \mathbf{y} & \min_{\mathbf{y}} h'(\mathbf{y}, \boldsymbol{\lambda}) = (\mathbf{1} - A^\top \boldsymbol{\lambda})^\top \mathbf{y} + \boldsymbol{\lambda}^\top \mathbf{1} \\ \text{s.t. } A\mathbf{y} \geq \mathbf{1} & \text{s.t. } \mathbf{0} \leq \mathbf{y} \leq \mathbf{1} \\ \mathbf{0} \leq \mathbf{y} \leq \mathbf{1} & \boldsymbol{\lambda} \geq \mathbf{0} \end{array}$$

Le vecteur de coût réduit est $\mathbf{q}(\boldsymbol{\lambda}) = \mathbf{1} - A^\top \boldsymbol{\lambda}$.

L'espace des multiplicateurs de Lagrange

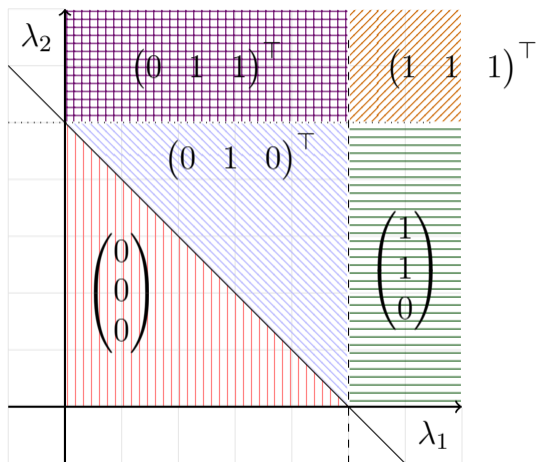


$$\{X_1, X_2\}$$

$$\text{dom}(X_1) = \{1, 2\}$$

$$\text{dom}(X_2) = \{2, 3\}$$

Différentes régions produisent différents y

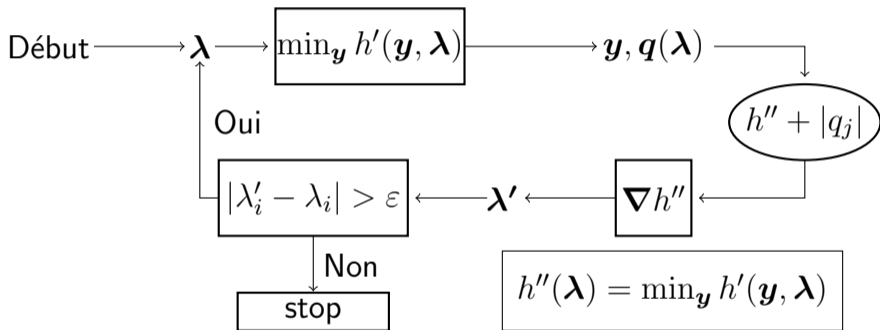


$$\{X_1, X_2\}$$

$$\text{dom}(X_1) = \{1, 2\}$$

$$\text{dom}(X_2) = \{2, 3\}$$

Relaxation Lagrangienne



L'optimisation Lagrangienne

La relaxation présentée :

$$\begin{array}{ll} \min_{\mathbf{y}} h(\mathbf{y}) = \mathbf{1}^\top \mathbf{y} & \min_{\mathbf{y}} h'(\mathbf{y}, \boldsymbol{\lambda}) = \mathbf{1}^\top \mathbf{y} + \boldsymbol{\lambda}^\top (\mathbf{1} - A\mathbf{y}) \\ \text{s.t. } A\mathbf{y} \geq \mathbf{1} & \text{s.t. } \mathbf{0} \leq \mathbf{y} \leq \mathbf{1} \\ \mathbf{0} \leq \mathbf{y} \leq \mathbf{1} & \boldsymbol{\lambda} \geq \mathbf{0} \end{array}$$

On regarde le respect des contraintes $\nabla h''(\boldsymbol{\lambda}) = \mathbf{1} - A\mathbf{y}$.

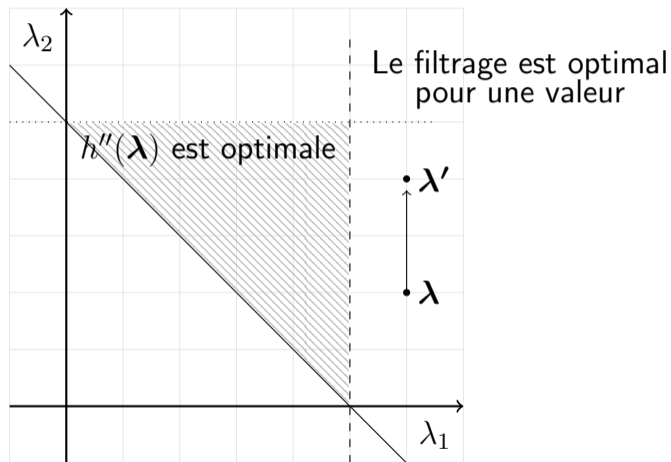
Plus il y a de reines, moins $h(\mathbf{y})$ est minimisée. Ainsi on optimise $\boldsymbol{\lambda}$ pour respecter le premier objectif

$$\boldsymbol{\lambda}^{(k+1)} = \max(\mathbf{0}, \boldsymbol{\lambda}^{(k)} + \alpha_k \nabla h''(\boldsymbol{\lambda}^{(k)}))$$

Ce type de méthode a la propriété de converger vers des maximums globaux parce que la fonction $h''(\boldsymbol{\lambda})$ est *concave*.

L'algorithme d'altérations locales

L'idée est de modifier les multiplicateurs de Lagrange pour augmenter le filtrage.



Quelle direction?

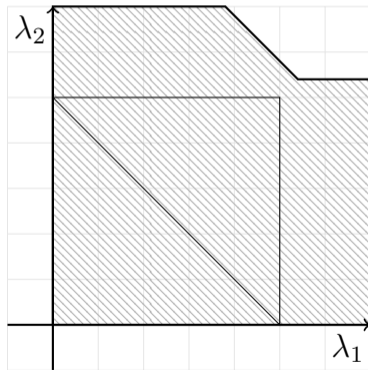
- ▶ On a défini une nouvelle fonction : la fonction de borne inférieure forcée

$$\rho_j(\boldsymbol{\lambda}) = h''(\boldsymbol{\lambda}) + |q_j(\boldsymbol{\lambda})|$$

- ▶ On utilise cette nouvelle fonction pour diriger l'optimisation des $\boldsymbol{\lambda}$.
- ▶ On recommence une optimisation Lagrangienne pour chaque (ou du moins presque) valeur j .

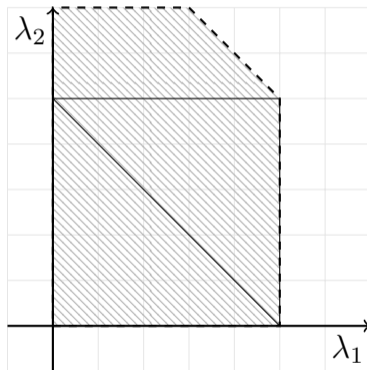
Un seuil

- ▶ Regarder toutes les valeurs possibles peut être très long.
- ▶ On ajoute une étape, donc il faut être efficace.
- ▶ On introduit un seuil pour choisir quelle valeur prendre.



Notre objectif

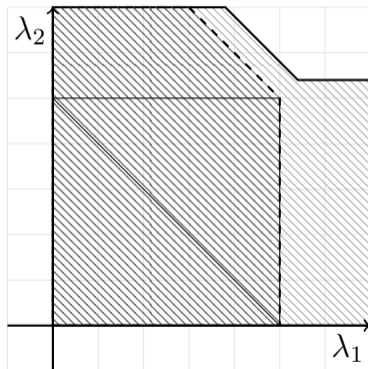
L'objectif est que l'optimisation de multiplicateur de Lagrange tombe dans la zone de filtrage:



Dans cette zone, on filtre la valeur testée.

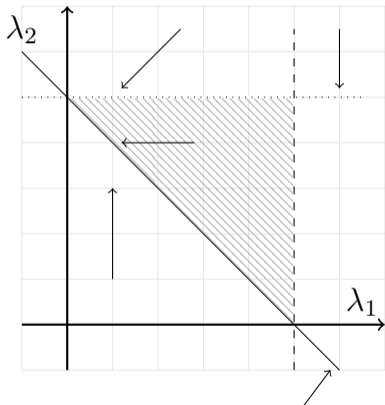
Le nombre de pas

On a aussi un critère de convergence sur le nombre de pas qu'on permet pour se rendre dans la zone de filtrage.



Un gros problème

La fonction $\rho_j(\boldsymbol{\lambda}) = h''(\boldsymbol{\lambda}) + |q_j(\boldsymbol{\lambda})|$ n'est pas **concave** (et ni convexe). Alors on perd la propriété de converger à un maximum global.







































Expériences et résultats




- ▶ Le problème des reines dominantes
- ▶ Le problème de disposition d'entrepôts

Le problème des reines dominantes

Le problème des reines dominante a vise à couvrir complètement un échiquier $n \times n$ avec le moins de reines possible.

 1	 2	 3	 4	 5	 6
 7	 8	 9	 10	 11	 12
 13	 14	 15	 16	 17	 18
 19	 20	 21	 22	 23	 24
 25	 26	 27	 28	 29	 30
 31	 32	 33	 34	 35	 36



 1	1	1	1	1	1
1	1	27	17	17	17
1	17	1	17	 17	17
1	27	27	1	17	17
1	27	 27	27	1	27
1	17	27	27	17	1

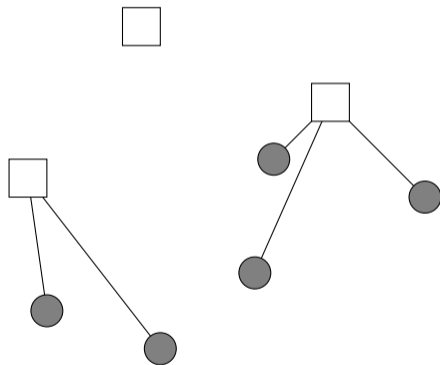
Résultats

n/v F	Harmonic				Geometric				Newton			
	Nodes	Fails	Iters	Time	Nodes	Fails	Iters	Time	Nodes	Fails	Iters	Time
7/4 Y LR^0	142	112	170k	0.165	166	135	84k	0.089	176	145	19k	0.026
LR^+	31	4	19k	0.024	31	4	6k	0.011	31	4	2k	0.005
8/5 Y LR^0	267	225	329k	0.301	362	320	186k	0.197	283	241	33k	0.045
LR^+	41	6	26k	0.040	76	41	24k	0.028	41	6	3k	0.007
8/4 N LR^0	2k	2k	2.4M	3.497	3k	3k	1.6M	2.461	2k	2k	279k	0.765
LR^+	1.2k	1.2k	1.5M	2.066	1k	1k	698k	1.177	1k	1k	146k	0.362
9/5 Y LR^0	1k	953	1.1M	2.188	1k	969	544k	1.315	956	909	113k	0.443
LR^+	490	443	576k	0.880	561	514	304k	0.556	441	394	57k	0.167
10/5 Y LR^0	113k	113k	133M	300	195k	195k	107M	300	944k	944k	91M	300
LR^+	9.4k	9.4k	11M	26.9	761	725	471k	3.711	844	808	121k	2.59
11/5 Y LR^0	32k	32k	38M	102.2	54k	54k	30M	83.1	83k	83k	7.34M	37.4
LR^+	4k	4k	5.6M	28.7	3.4k	3.4k	2.1M	11.6	4k	4k	461k	9.61

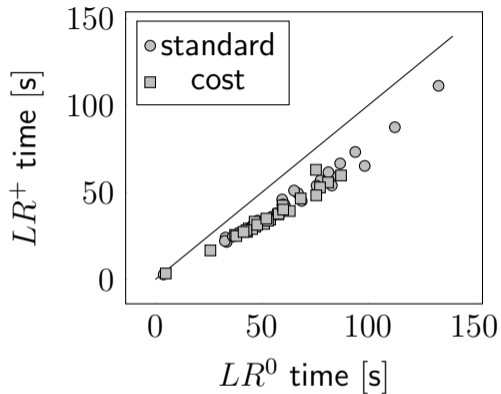
Table: Dominating queens instances on $n \times n$ chessboards with v queens. If the instance is *feasible* we wrote Y and if not N. The time is in seconds.

Le problème de disposition d'entrepôts

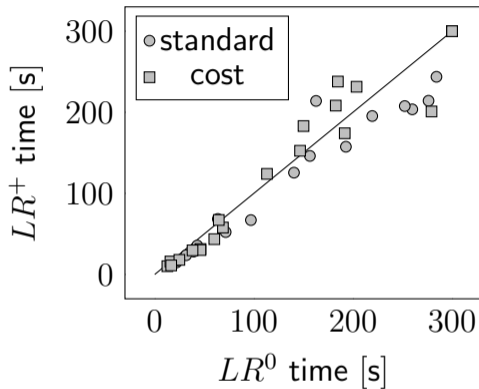
On a des clients et d'entrepôts et on minimise les coûts de transport pour amener les produits des entrepôts aux clients.



Comparaison de LR^0 et LR^+



(a) P-MGAP A



(b) P-MGAP B

Figure: Time comparison of LR^0 and LR^+

Résultats sur les trois classes

Problem	Heuristics	Optimal		Proof optimal		# of better solutions		Av. time gain of LR^+ on LR^{0*}	Av. node reduction from LR^0 to LR^{+*}
		LR^0	LR^+	LR^0	LR^+	LR^0	LR^+	[%]	[%]
A	standard	27	27	27	27	0	1	28.4	71.5
	cost	29	30	27	27	0	1	33.2	72.0
B	standard	28	28	18	18	0	2	15.6	72.6
	cost	28	28	18	18	0	0	8.10	71.3
C	standard	5	6	0	0	0	8	—	—
	cost	8	12	0	0	0	13	—	—

Table 3: Results of the three classes of problem of the facility location problem. Each class has 30 instances and the solutions are known.

* *On the instances which we were able to prove the optimality.*

Conclusion

- ▶ Notre algorithme est plus rapide.
- ▶ Notre algorithme réduit significativement la taille de l'arbre de recherche.
- ▶ Nous allons nous pencher sur le problème du Sac à Dos.