

Série d'exercices #5 Récupération automatique de la mémoire

1. Simulez les opérations effectuées par chacun de ces gestionnaires automatiques de mémoire au cours de l'exécution du programme présenté plus bas :

- (a) le comptage de références ;
- (b) le GC *Mark-and-sweep* avec un tas de 7 champs ;
- (c) le GC *Mark-and-compact* avec un tas de 7 champs et
- (d) le GC *Stop-and-copy* avec des semi-espaces de 7 champs chacun.

Les instructions utilisées par le programme sont de simples affectations, des créations d'objets d'une taille de 1 ou 2 champs ainsi que des mutations de champs d'objets (où les champs sont numérotés à partir de 1).

- ① `x = make1(NULL) ;`
- ② `y = make2(x, NULL) ;`
- ③ `z = make2(x, NULL) ;`
- ④ `x = make2(y, z) ;`
- ⑤ `y[2] = x ;`
- ⑥ `y = NULL ;`
- ⑦ `x = z ;`
- ⑧ `z = make2(x, NULL) ;`
- ⑨